**Záró Dolgozat Terv Vázlat**

Ez a játék egy kétdimenziós, oldalnézetes, metroidvania. A játék elején instrukciók vannak, hogy hogyan kell irányítani a karaktert, ez után a játékos egy kezdő helyre tud tovább haladni, ahol egy egyszerűbb környezetben ki is tudja ezeket próbálni, hogy elsajátítsa a játék főbb mechanikáit.

**Játék menet:**

A játék egy nagyobb map-ból áll, ami kisebb helyszíneket tartalmaz, amin a játékosnak végig kell mennie, ellenfelekkel harcolva és pontokat gyűjtve, többé-kevésbé egyedi sorrendben. Ezt az teszi lehetővé, hogy bizonyos helyszínek több hellyel is össze vannak kötve így abba az irányba haladhat tovább, amelyikbe szeretne, hacsak nem zárja el az útját egy akadály, amin csak bizonyos megszerezhető képességek birtokában juthat át. Ezeknek a képességeknek a megszerzésével a már elhagyott területeken is találhatunk korábban elérhetetlen helyeket, ahol különleges ládákat is találhatunk. Nem csak az ellenfelek jelentenek veszélyt a játékosra, hanem a környezete is. A helyszínek különféle felületein lehetnek veszélyes tárgyak, amik szintén sebzik a játékost. A kezdő helyen és a tutorial szobán kívül minden helyen lesz egy kisebb fő ellenfél, és az utolsó helyszínen a végső fő ellenfél, amely eléréséhez minden képességre szükség lesz, és amit le kell győzni a játék befejezéséhez. A játék alatt több helyen is találhatunk életerő visszatöltő tárgyakat, amik segítenek minél tovább életben maradni. A játék közben egy számláló méri, hogy hány pontot szedett össze a játékos.

**Ellenfelek:**

Egyszerű ellenfelek:

* Gyenge, olyan gyors, mint a játékos
* Gyenge, gyorsabb, mint a játékos
* Gyenge, gyorsabb, mint a játékos, csak akkor támad, ha a játékos kezdeményez
* Erős, olyan gyors, mint a játékos

Mindegyiknek van egy helyszín specifikus változata, kisebb eltérésekkel. Az erő besorolásuk egymáshoz relatív, helyszínenként változó sebzésük és életerejük van.

A kezdő helyen kívül minden helyszínen egy egyedi kisebb fő ellenség és az utolsó területen a végső fő ellenfél.

**Képességek:**

Kezdéskor:

* Jobbra-balra mozgás
* Ugrás
* Támadás

Megszerezhető:

* Dupla ugrás
* Fal ugrás
* Dash-elés

**Egyéb megszerezhető tárgyak:**

* Erősebb fegyver
* Életerő növelő fejlesztések

**Helyszínek:**

Kezdő hely és öt további helyszín, amik különféle ellenfeleket és kincseket tartalmaznak, köztük új képességeket. Az utolsó helyszín tartalmazza a végső fő ellenfelet. A különféle helyeken találhatóak platforming részek, valamint ideiglenesen elérhetetlen vagy rejtett részek is.

**Saját grafika:**

Játékos karakter grafikája

**Adatbázis:**

Egy weboldalon kell majd regisztrálni a játék letöltéséhez, ahol kiírja majd egy adatbázis segítségével, hogy mi lett a legjobb pontszámunk.

**Tovább fejlesztési lehetőségek:**

* Több helyszín hozzá adása
* Több fajta ellenfél, különféle képességekkel
* Több megszerezhető képesség